



Рано или поздно у каждого человека возникает необходимость изменить что-то в своей квартире. Прошли те времена, когда ремонт осуществлялся самостоятельно. Огромный выбор материалов, инструментов и технологий, применяемых при проведении ремонта, может сбить с толку любого человека. Но только не специалистов нашей компании. Если вам необходим качественный ремонт квартиры с использованием современных технологий и материалов, проведенный точно в срок, то вы не ошибетесь, если обратитесь к нам. Сотрудничество с нами принесет вам одно удовольствие, а вашей квартире новый облик.

Ремонт квартиры можно условно разделить на несколько этапов:

1. Выезд к Клиенту

После вашего звонка наш специалист выезжает к вам для замера квартиры и определения стоимости работ и материалов. При необходимости он может проконсультировать вас по различным вопросам, касающихся технологии ремонта и сроков его проведения. Поможет определиться с фронтом работ, которые необходимо провести в вашей квартире, выбирая для вас оптимальный вариант соотношения цены и качества. На основании проведенных замеров составляются две сметы: на ремонтно-отделочные работы и на расходные материалы. Все представленные в сметах работы и материалы обсуждаются с заказчиком, и при необходимости в них вносятся дополнительные корректировки.

2. Закупка и завоз строительных материалов



Закупка и завоз строительных материалов осуществляется в зависимости от достигнутой договоренности это может быть достигнуто двумя способами:

- собственноручно Вами (согласно графику поставки материалов);
- процесс закупки, доставки и разгрузки мы берем на себя.

Так как от качества выбранных материалов зависит конечный результат, в своей работе мы используем только проверенные материалы, которые закупаются через поставщиков, имеющих положительную репутацию на рынке. Мы несем полную ответственность за качество поставляемых нами материалов.

3. Ремонтно-отделочные работы



Получите консультацию специалиста по телефону 8 (495) 105-10-10 или на сайте www.remont-kvartir.ru мы за